0)      Введение.

1)      Подключение.

2)      Модели цвета.

3)      Графика в консоли. Ф-ция FillConsoleOutputAttribute().

4)      Установка, положение курсора. Заголовок консоли.

5)      Вывод текста.

6)      Работа с клавиатурой.

7)      Работа с мышью.

8)      Примеры использования.

1. Подключается с библиотекой windows.h

Для получения идентификатора/дескриптора консольного окна (HANDLE) можно использовать функцию GetStdHandle: HANDLE hStdOut = GetStdHandle(STD\_OUTPUT\_HANDLE), Здесь константа STD\_OUTPUT\_HANDLE говорит, что вы хотите получить дескриптор стандартного устройства ввода/вывода stdout.

Дескриптор – своего рода указатель на … !!!!!!!!! доработать

1. Цвета представляются по схеме (I)RGB, где I – интенсивность, R-красный,G-зклкный,B-синий.

Функция SetConsoleTextAttribute устанавливает атрибуты цвета текста (цвет букв и цвет фона ячеек с буквами). Функция принимает два аргумента. Первый – дескриптор консоли (конслоьного окна), второй –обозначение цвета текста и фона консоли. Чаще всего значения цветов передают при помощи набора так называемых флагов: FOREGROUND\_ , BACKGROUND\_ ,. Например запись

SetConsoleTextAttribute(hStdOut, FOREGROUND\_GREEN, FOREGROUND\_INTENSITY);

даст нам текст зеленого цвета на черном фоне.

Однако цвет можно задавать и с помощью чисел, двоичная запись которых показывает, какие цвета мы «включаем», а какие нет(по схеме (I)RGB) . Первые четыре цифры отвечают за цвет фона, последние за цвет текста. Например число 15 в двоичном коде = 00001111, 0000 означает черный цвет фона, а 1111 белый текст. Или число 2, равное 0000 0010. Тут также будет черный фон, а вот цвет текста будет зеленый, т.к. «включенный» бит стоит на месте G, то есть зеленого цвета.

1. FillConsoleOutputAttribute() !!!!
2. Функция SetConsoleCursorPosition() устанавливает курсор в указанные координаты в консоли. Функция принимает два аргумента: первый – дескриптор окна, второй – координаты COORD (структура с двумя полями X Y).

SetConsoleTitle() – заголовок консоли.

1. Пример из прокта взять. Мини меню как пример работы с клавиатурой, установки курсрора, применение цвета.